

# Opgaver

---



## Grum – Den stygge trolld

### Før bogen læses

**Kig på forsiden.**

Hvem er forfatteren?

---

Hvilken genre er det?

---

Beskriv, hvad du kan se på billedet.

---

---

---

**Læs også bagsiden.**

Hvad handler bogen om?

---

---

**Læs side 3, Indhold.**

Hvor mange kapitler er der i bogen?

---

Hvad hedder kapitel 5?

---

---

# Opgaver

---

## Mens du læser

**Skyg personerne.**

Skriv i felterne, hver gang du hører noget nyt om personen.

Person	Hvem er det? Hvad kan du læse om personen?
Grum	
Kongen	
Minik	
Prins Predo	
Milo	
Toro	
Lille trold	
Hilde	

# Opgaver

---

## Genre.

Hvad kalder man en historie, hvor der er trolde, en konge, en prins og trylleri?

Genre betyder "slags". Der er mange forskellige slags historier. Man kan kende nogle slags historier på, hvilke personer der findes i historien.

---

## Hvad sker der i historien?

Den slags historier har altid en tydelig begyndelse, midte og slutning.

De ender næsten altid godt.

Begyndelse

---

---

---

---

Midte

---

---

---

---

Slutning

---

---

---

---

# Opgaver

---

**Der er altid modsætninger i den slags historier.**

Hvem er modsat kongen?

---

Hvem er modsat Milo og Toro?

---

**Der er trylleri.**

Hvilket trylleri er sket hos kongen?

---

---

Hvorfor er kronen så vigtig?

---

---

**Personerne er enten gode eller onde.**

Hvem er gode?

Og hvem er onde?

# Opgaver

---

## Efter du har læst

**Du kan vælge en af de to opgaver.**

*Milo fortæller.*

Milo og Toro fortæller kongen, hvordan de fik fat i kronen.

Forestil dig, at du er Milo, der fortæller. Begynd sådan:

Vi tænkte, vi skulle ud i skoven. Og der så jeg et aftryk ...

Og fortæl selv videre, som om du er Milo.

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# Opgaver

---

*Skriv til avisen.*

Skriv til avisen i kongens land. Fortæl om, hvordan de to drenge Milo og Toro opklarer tyveriet af kongens krone.

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# Opgaver

---